

## Sponsorenlauf der Ernst-Reuter-Schule zugunsten der Menschen aus und in der Ukraine

Mit Empathie und großer Anteilnahme beschäftigen sich die Schüler\*innen der Ernst-Reuter-Schule mit dem Thema Krieg in der Ukraine. Jede Klassenlehrerin führt mit ihrer Lerngruppe Gespräche, in denen die Kinder betroffen darüber berichten, was sie von ihren Eltern sowie aus den Medien erfahren haben. Sie fühlen mit den Familien, die im Kriegsgebiet um ihr Leben fürchten, und denen, die ihre Heimat verlassen müssen. Neben der Dankbarkeit, dass wir hier in Frieden und Freiheit leben und lernen dürfen, formulieren die Kinder deutlich den Wunsch, diesen Menschen helfen zu wollen.

So haben wir in unsere beliebten Sporttage, an denen auch unsere neuen ukrainischen Schüler\*innen mit großer Freude teilnahmen, kurzentschlossen einen Sponsorenlauf zugunsten der Menschen in und aus der Ukraine integriert. Nach Jahrgangsstufen getrennt hatte jedes Schulkind 30 Minuten Zeit, um auf dem Schulgelände möglichst viele Runden (ca. 350 m) zu schaffen und damit Geld für die Hilfsaktion zu erlaufen. Die Schüler\*innen hatten im Vorfeld viele hilfsbereite Sponsoren gefunden, die ihnen für jede gelaufene Runde 50 Cent spendeten. Durch den äußerst motivierten Einsatz der Kinder, sie liefen bei strahlendem Sonnenschein unter den Anfeuerungsrufen ihrer Lehrerinnen insgesamt sagenhafte 1897 Runden, und die Großzügigkeit der Sponsoren kamen so phantastische 6225 € zusammen. Von diesem Betrag werden wir 1500 € für die ukrainischen Geflüchteten spenden, die in Edermünde eine Bleibe gefunden haben, um sie vor Ort unterstützen zu können. Den Betrag von 4725 € überweisen wir an die *Aktion Deutschland Hilft*.

**Wir bedanken uns bei allen Sponsoren für die große Hilfsbereitschaft und bei den Kindern für Ihren sportlichen Einsatz. Von der Ernst-Reuter-Schule aus senden wir unseren Wunsch nach Frieden in der Ukraine, Frieden in Europa und auf der ganzen Welt!**

Claudia Müller  
Konrektorin



Die Läufer\*innen der ERS mit Schulleiterin C. Beilharz